

Downloader 功能说明书

版本: 0.8.5

日期: 2018.06.23

目录

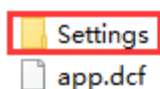
| | |
|------------------|---|
| 1、程序下载 | 3 |
| 2、配置文件 | 3 |
| 3、文件的加密和导出 | 4 |
| 4、资源管理 | 5 |
| 附录..... | 7 |

1、程序下载

如下图所示，点击文件夹按钮，选择对应的“DCF”文件：



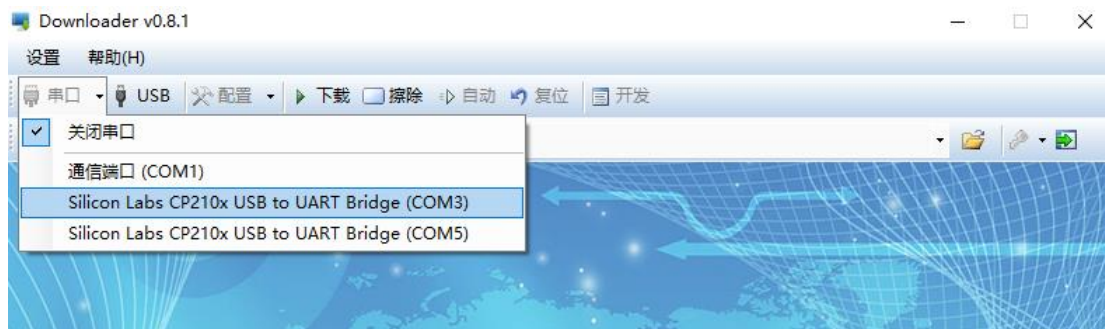
一个 DCF 可以配置多个工程，主要靠配置文件来区分，所以下载程序时要选择好对应的配置文件，在 DCF 文件目录中有一个“Settings”文件夹，里面存放的就是配置文件，如下图所示：



点击 Downloader 软件的“配置”按钮，选择对应的配置文件：



电脑端插入 Xlink 下载工具（或者 CP2102 USB 转串口模块），点击 Downloader 的“串口”按钮，选择对应的 COM 口，如下图所示：



点击“下载”按钮，Xlink 的另一端接样机的 USB、SD 或者串口，上电程序自动下载到样机。

2、配置文件

用户可以点击“管理配置”来更改配置文件：



根据需要来定制功能：



需要注意的是，由于资源的限制，DCF 文件并不能通用所有的工程，需要开发新项目的时候请根据配置文件的功能来选择合适的 DCF。

3、文件的加密和导出

用户导出批量生产文件时需要导入 KEY，点击软件“KEY”按钮，选择对应的用户 KEY：



选择成功后“KEY”按钮会变成黄色，并且底部提示已经启用加密 KEY：



然后点击“转换”按钮：



DCF 可以导出生产文件 (xxx.prd) 和离线升级文件(fw5000.upd)，需要注意的是离线升级文件固定使用“fw5000.upd”文件名，生产文件则不限定名字：

- 📄 test.prd
- 📄 fw5000.upd

4、资源管理

用户可以根据需要来更改资源文件，资源文件中包括提示音和 EQ 效果，如下图所示，在“Settings”文件夹中有个“Resources”文件夹，这里存放的就是用户资源文件：

- 📁 Resources
- 📄 TEST.setting

Resources 文件夹结构大概如下所示，更详细结构请参考附录：

```

----Resources
----用户资源文件夹（如 test）
----en
----eq
----zh

```







用户可以把不需要的资源文件删掉或者换成 0Byte 的文件，需要注意的是，删掉资源文件会使用默认的资源文件，换成 0Byte 的文件会使默认资源文件无效，例如如果客户需要使用系统默认的开机音效，则需要把资源文件下的“poweron.mp3”删掉，如果需要替换，则把资源文件下的“poweron.mp3”替换成自己所需的音效，如果需要关闭开机音效，把资源文件下的“poweron.mp3”换成 0Byte 即可。而且替换的文件名、结构要和默认的文件名、结构保持一致，这样软件才能把默认的资源文件替换成客户的资源文件，软件默认的文件名和结构参考附录。

例子：







替换 normal 的 EQ 效果，其他效果使用默认：

| | | |
|---|-------|------|
|  normal.eq | EQ 文件 | 1 KB |
|---|-------|------|

删除软件所有默认的 EQ 效果：

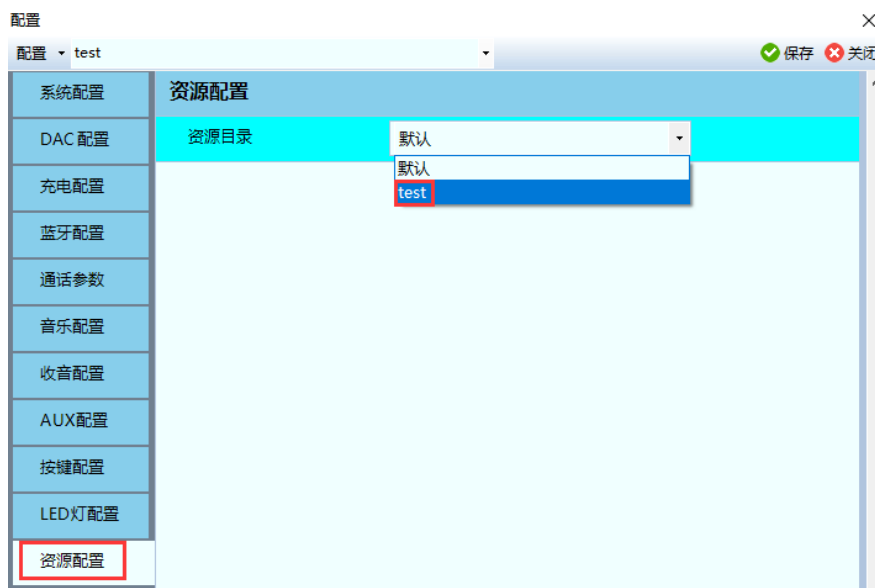
| | | |
|--|-------|------|
|  classic.eq | EQ 文件 | 0 KB |
|  country.eq | EQ 文件 | 0 KB |
|  jazz.eq | EQ 文件 | 0 KB |
|  normal.eq | EQ 文件 | 0 KB |
|  pop.eq | EQ 文件 | 0 KB |
|  rock.eq | EQ 文件 | 0 KB |

全部替换软件 EQ 效果：

| | | |
|--|-------|------|
|  classic.eq | EQ 文件 | 1 KB |
|  country.eq | EQ 文件 | 1 KB |
|  jazz.eq | EQ 文件 | 1 KB |
|  normal.eq | EQ 文件 | 1 KB |
|  pop.eq | EQ 文件 | 1 KB |
|  rock.eq | EQ 文件 | 1 KB |

其他的同理。

替换好需要的资源后，要到配置文件里面选择相应的资源文件夹：



附录



































资源文件结构:

```
----Resources
----用户资源文件夹 (如 test)
----en
----eq
----zh
```







资源文件夹:

- en
- eq
- zh
- max_vol.wav
- poweron.mp3
- ring.mp3
- update.mp3
- update_done.mp3

en/zh:

-
-  aux_mode.mp3
 -  bt_mode.mp3
 -  camera_mode.mp3
 -  camera_off.mp3
 -  camera_on.mp3
 -  clock_mode.mp3
 -  connected.mp3
 -  disconnect.mp3
 -  echo_mode.mp3
 -  fm_mode.mp3
 -  language.mp3
 -  left_ch.mp3
 -  low_battery.mp3
 -  max_vol.mp3
 -  num_0.mp3
 -  num_1.mp3
 -  num_2.mp3
 -  num_3.mp3
 -  num_4.mp3
 -  num_5.mp3
 -  num_6.mp3
 -  num_7.mp3
 -  num_8.mp3
 -  num_9.mp3
 -  pairing.mp3
 -  pc_mode.mp3
 -  poweroff.mp3
 -  right_ch.mp3
 -  sdcard_mode.mp3
 -  spdif_mode.mp3
 -  spk_mode.mp3
 -  started.mp3
 -  usb_mode.mp3
 -  wait4conn.mp3

eq:

-  classic.eq
-  country.eq
-  jazz.eq
-  normal.eq
-  pop.eq
-  rock.eq